

Планетата Fruu


Науката е нетърпелива
да играе? Е, тогава
Fruu!





Планетата Fruu съдържа 250 интерактивни занимания от различни области на развитие, идеални за деца на възраст от 3 до 11 години. Ще намерите логически, спортни, развиващи умения и образователни занимания. Също така такива, които можете успешно да използвате по време на рехабилитационни и корекционно-компенсаторни занятия, работа с деца с нарушения в когнитивна сетивност, концентрацията, комуникацията и учебния процес. Това е най-универсалният набор от занимания на нашата планета, който е начален набор от занимания и ще го получите в комплект с всяко закупено устройство Knowla Box или Knowla Wall.

Умни забавни отчети за подготовка за часовете!




В някои дейности предпочитаната форма на употреба са топки, докато в други ще бъдат химикалки. Това не означава, че не можете да смесвате формулата.

Обърнете внимание на маркировките за всяко приложение.

Приложения, маркирани за игра с топки, също са достъпни в режим Knowla.fun.

Те са достъпни за игра както от един, така и от няколко души. Няколко от дейностите имат изрично разделение по брой състезаващи се хора, появяващи се преди началото на играта (напр. боулинг, дартс, футбол, морски шах). В зависимост от метода на анимация, това могат да бъдат кооперативни или състезателни игри.



Планета Fruu в образователната вселена



The screenshot shows the Knowla.edu app interface. At the top left is the logo "Knowla.edu". The top right shows the time "11:16" and a Wi-Fi signal icon. The main content is a grid of planet cards. The first card, "Планета Fruu", is selected and expanded to show a description: "Планетата Fruu съдържа 250 интерактивни занимания от различни области на развитие, идеални за деца на възраст от 3 до 11 години. Ще намерите логически, спортни, развиващи умения и образователни занимания. Също така такива, които можете успешно да използвате по време на рехабилитационни и корекционно-компенсаторни занятия, работа с деца с нарушения в когнитивна сетивност, концентрацията, комуникацията и учебния". Below the text is a "РЪКОВОДСТВО" button with a document icon. To the right of the text is a vertical scrollbar. Other planet cards in the grid include "Планета Fruu" (Available), "Планета EduMini" (Available), "Планета Пи" (Purchase access), "Планета М" (Purchase access), "Планета Ziuu" (Purchase access), and "Планета Емо" (Purchase access). A vertical sidebar on the right contains navigation icons: back, forward, home, search, settings, volume, keyboard, and Windows.

Knowla.edu

11:16

Планета Fruu
Наличен
ОТКРИЙТЕ

Планета Fruu
Наличен

Планета EduMini
Наличен

Планета Пи
Купете достъп

Планета М
Купете достъп

Планета Ziuu
Купете достъп

Планета Емо
Купете достъп

Планета Fruu
РЪКОВОДСТВО

Планетата Fruu съдържа 250 интерактивни занимания от различни области на развитие, идеални за деца на възраст от 3 до 11 години. Ще намерите логически, спортни, развиващи умения и образователни занимания. Също така такива, които можете успешно да използвате по време на рехабилитационни и корекционно-компенсаторни занятия, работа с деца с нарушения в когнитивна сетивност, концентрацията, комуникацията и учебния



Системни бутони и изглед на менюто

Главно меню - легенда



обратно към изгледа на всички планети



предишни планети/приложения/дейности



следващи планети/приложения/дейности



отидете на търсене на приложения



отидете в настройки: избор на език, активиране на лицензионен ключ, настройки на услугата



включване/изключване на звука (изключването на звука на ниво избор на планета/приложение ще изключи звука във всяка следваща активирана дейност; изключването на звука в дадена дейност ще бъде активно само докато играете в дадена дейност)



отидете на режим Knowla.fun или Knowla.edu



превключване към изглед на работния плот на Windows; приложението ще остане активно в лентата на задачите по всяко време



Икони на менюто в дейностите - легенда



излизане от дейността за преглед на планетата (избор на приложение); всички направени промени ще бъдат загубени



презареждане на дейността; всички направени промени ще бъдат загубени



включване/изключване на звука



изход към списъка за избор на дейности, всички промени ще бъдат загубени



предишна дъска



следваща дъска



Списък с дейности

Knowla



Планета Fruu включва 42 приложения с 250 дейности:

1. Пребройте животните
2. Умножение
3. Събиране и изваждане
4. Свободно рисуване
5. Оцветяване на картинки
6. Модели на проследяване
7. Свържете точките
8. Копиране на снимката
9. Минете през лабиринта
10. Свържете снимките
11. Сглобете пъзел
12. Създател
13. Разширете фермата
14. Дъгов червей
15. Волейбол
16. Въздушен хокей
17. Азбука на мехурчетата
18. Доставка пица
19. Класическа змия
20. Боулинг
21. Морски форми
22. Летящи балони
23. Повторете модела
24. Футбол
25. Вкарай гол
26. Прерисувай картината
27. Запълнете с цвят
28. Дартс
29. Съседите на лемуриите
30. Падащи подаръци
31. Спасете снежния човек
32. Спящи правоъгълници
33. Бегач
34. Тренирайте рефлексите си
35. Бягащи яйца
36. Плъзгащ се пъзел
37. Пинята
38. Спасете планетата
39. Отглеждане на квадрати
40. Хвани Фруудо
41. Намерете фигурите
42. Морски шах

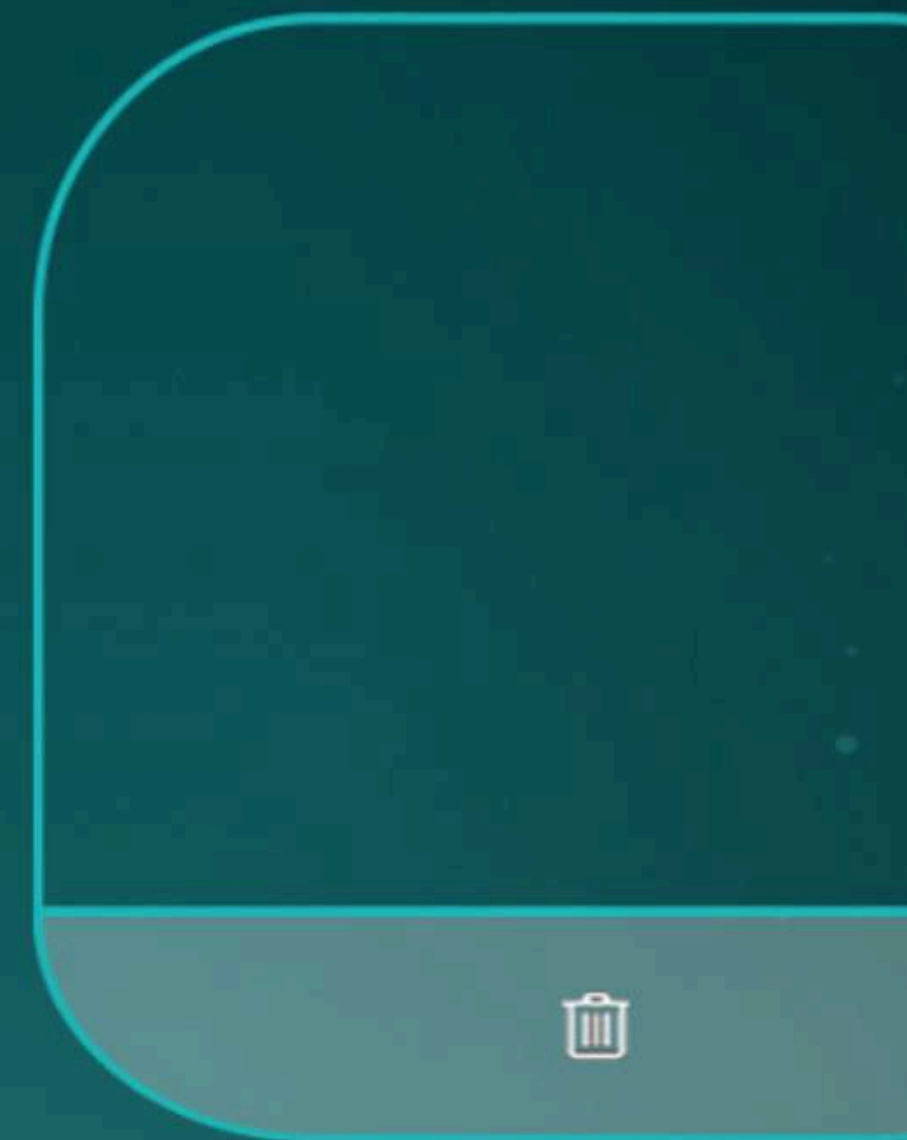


Пребройте животните

Пребройте колко елемента има от лявата страна на уравнението, след което въведете числото в полето на ръка. Верният отговор ще маркира екрана в синьо.

Примерно приложение:

упражнения за ръце, броене до 10, състезания: кой може да постигне най-много правилни резултати за дадено време



Умножение

Упражнявайте таблицата си за умножение. След като сте направили изчислението, въведете резултата на ръка в полето до него. Правилният резултат ще маркира екрана в синьо.

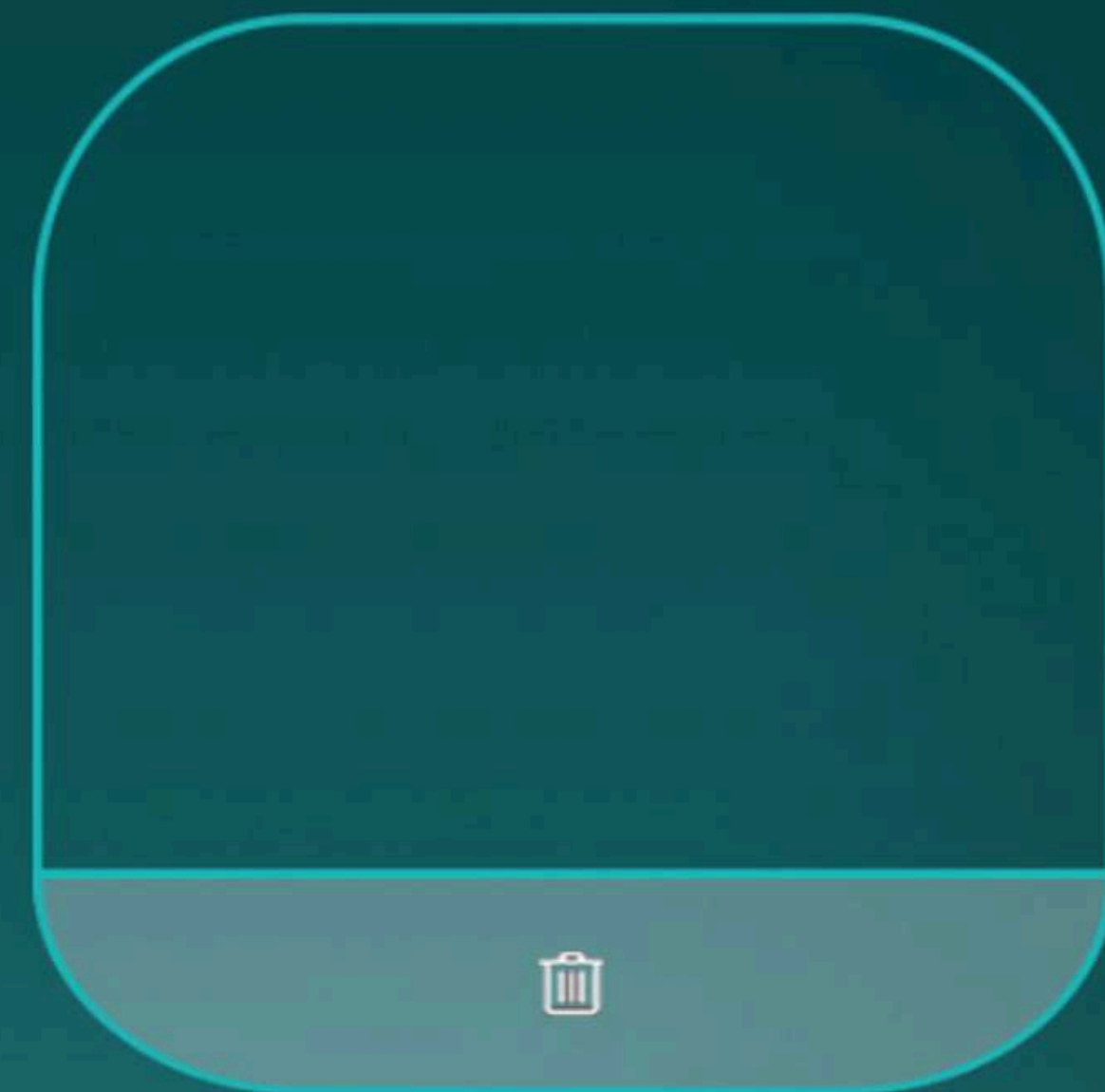
Примерно приложение:

упражнения за ръце, умножение до 100, състезание: кой може да получи най-много верни резултати за дадено време

Препоръчваме използването на химикалки в това упражнение.

- 0 -

$$8 \cdot 6 =$$

A digital calculator interface with a trash icon at the bottom. The calculator is represented by a rounded rectangle with a light blue border and a darker blue background. At the bottom center, there is a small white trash can icon.

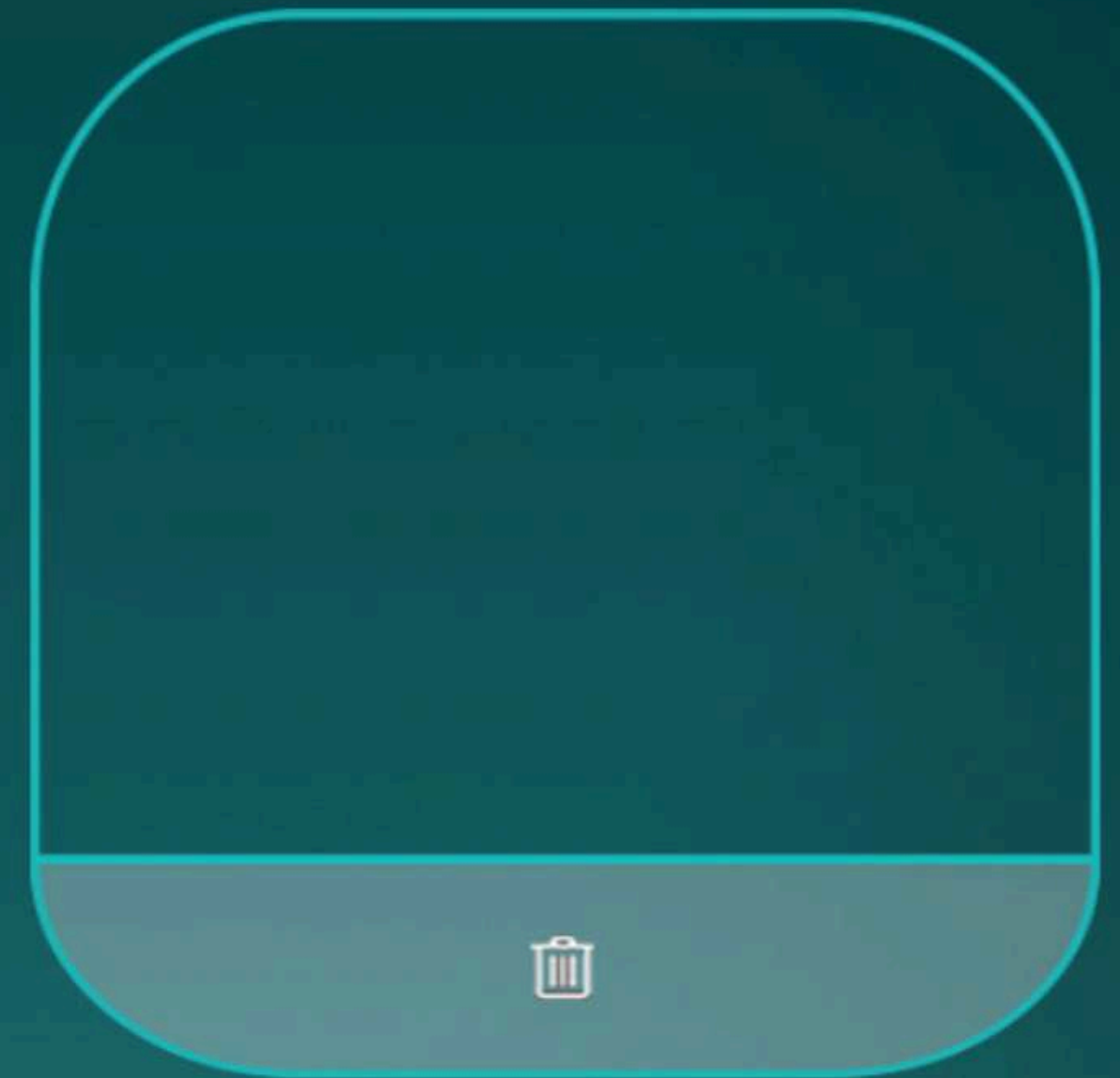
Събиране и изваждане

Изпълнявайте прости и трудни операции за събиране или изваждане. След това напишете резултата на ръка в полето до него. Правилният резултат ще маркира екрана в синьо. Внимавайте, някои от примерите може да са трудни.

Примерно приложение:

упражнения за ръце, броене до 1000

$$6 + 1 =$$



Рисувай свободно

Създайте свой собствен шедевър с богат избор от цветове и дебелини на линиите.

Примерно приложение:

развиване на креативност, създаване на съвместни произведения, рисуване по темата като част от часовете



Препоръчваме използването на химикалки в това упражнение.





Оцвети картинката

Подготвили сме цял куп различни страници за оцветяване, които чакат да бъдат попълнени с цветове. В тази книжка за оцветяване полетата не се попълват автоматично, което ви позволява да оцветявате както в традиционните версии на книжките за оцветяване.

Примерно приложение:

упражнения за задържане на маркера и за това да не се излиза извън линиите, различни страници за оцветяване, които могат да бъдат адаптирани към различни теми на урока

Препоръчваме използването на химикалки в това упражнение.



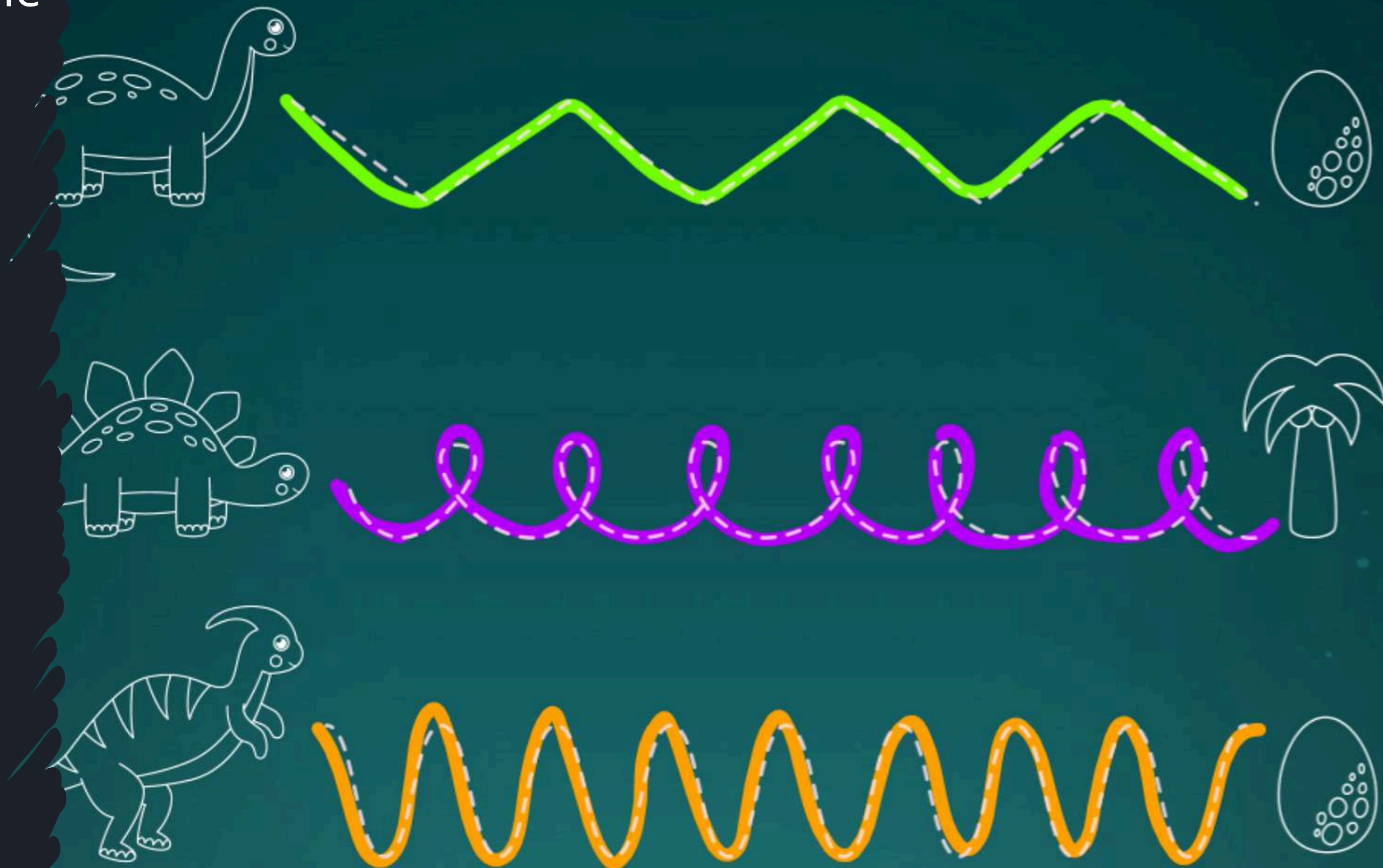
Моделни на проследяване

Усъвършенствате ли уменията си по калиграфия? Е, имате късмет, защото тук ще намерите пакет от различни модели, които ще ви помогнат да подобрите малко уменията си. Само не прекалявайте.

Примерно приложение:

упражнения за ръце, състезание за най-бърз и точен модел, теми, свързани с герои в книжки за оцветяване, създаване на история за модела

Препоръчваме използването на химикалки в това упражнение.



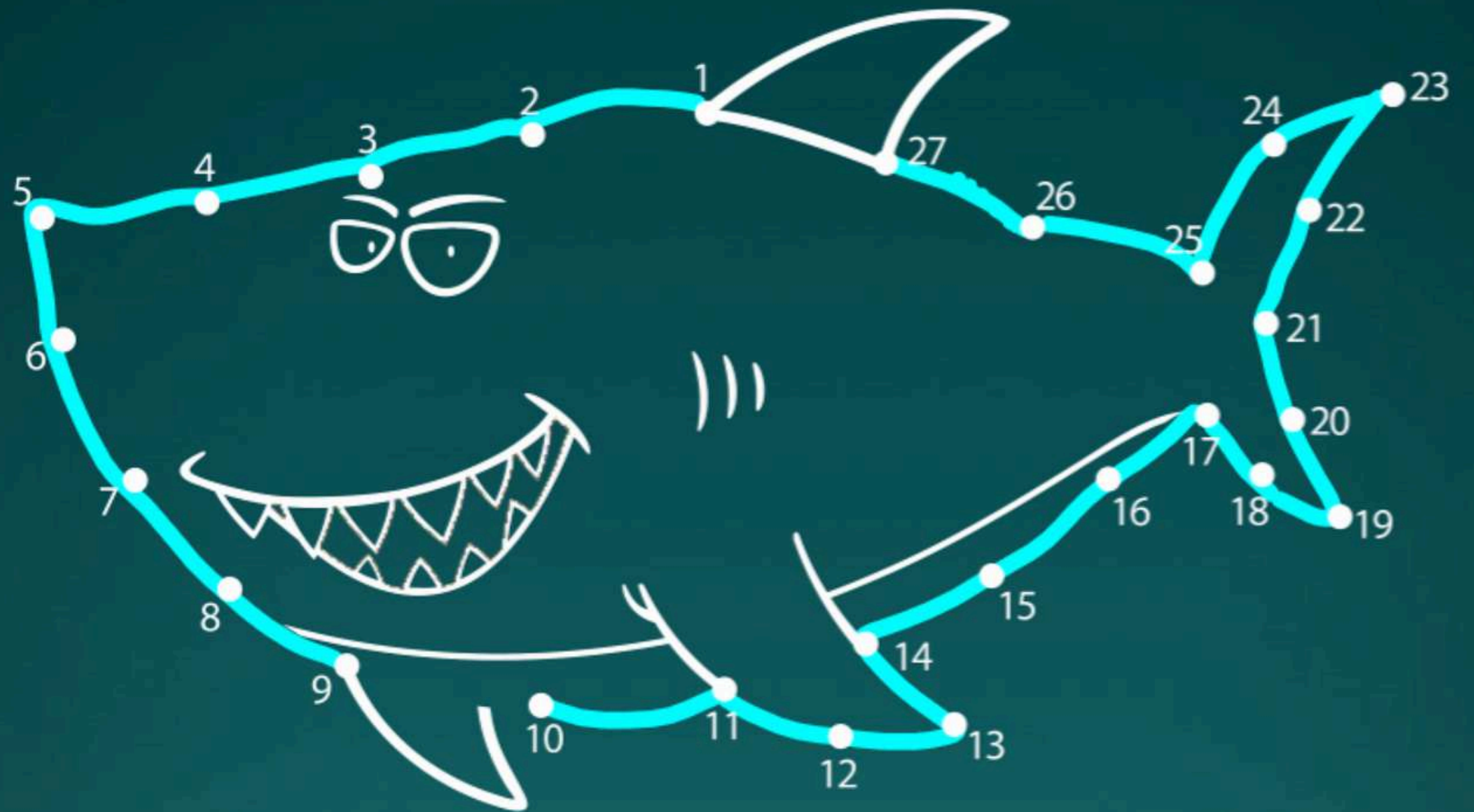


Свържете точките

Свържете точките в правилния ред, след което проверете какво същество се крие под тях.

Примерно приложение:

като част от обучението по броене, упражняване на ръката и говорене за животни.



Препоръчваме използването на химикалки в това упражнение.



Копиране на снимката

Виждате ли изображението отляво?
Опитайте да го копирате върху
матрицата отдясно. Изглеждат ли
еднакво?

Примерно приложение:

упражнение по точност и прецизност,
състезание за рисунката, която се
доближава най-много до модела



Препоръчваме използването на химикалки в това упражнение.



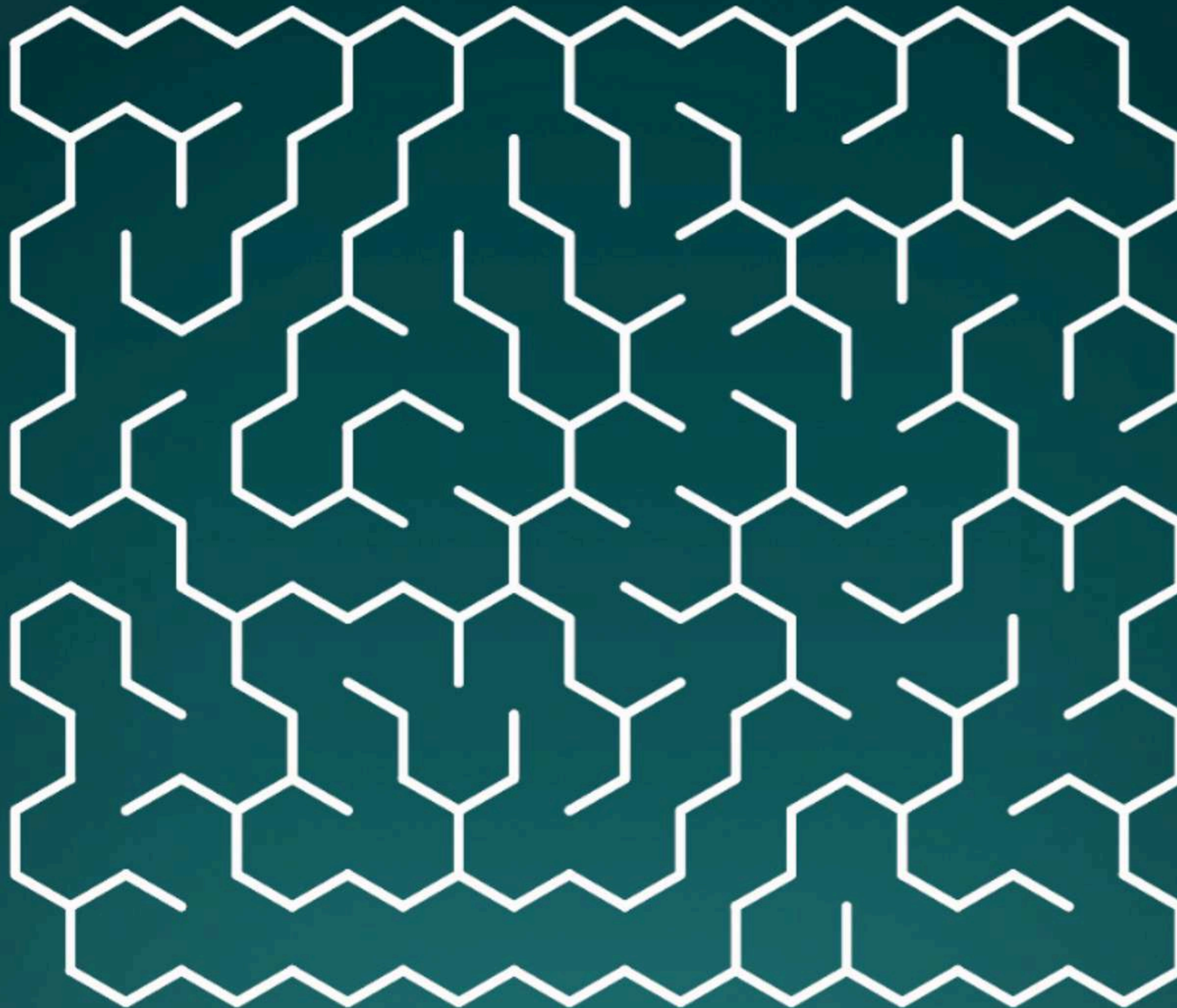
Минете през лабиринта

Тук ще намерите няколко лабиринта:
от най-простите до по-трудните.
Вземете маркера си и намерете изхода.

Примерно приложение:

В зависимост от темата, можете да
промените формата на пътуването.
Концентрация, мислене, прецизност.

Препоръчваме използването на химикалки в това упражнение.

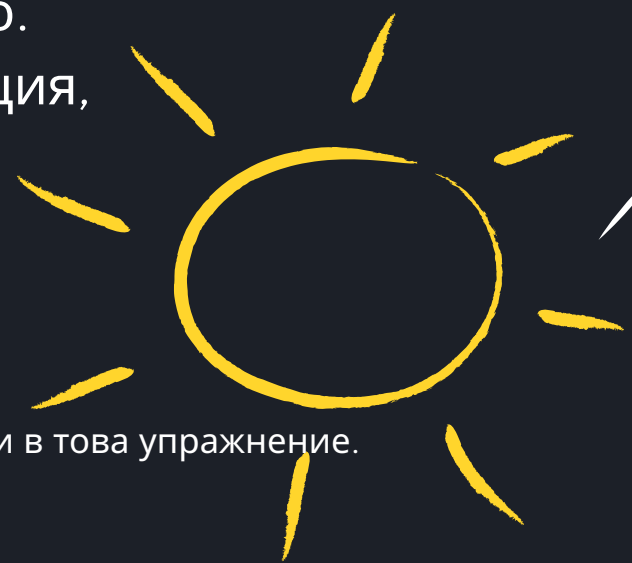


Свържете снимките

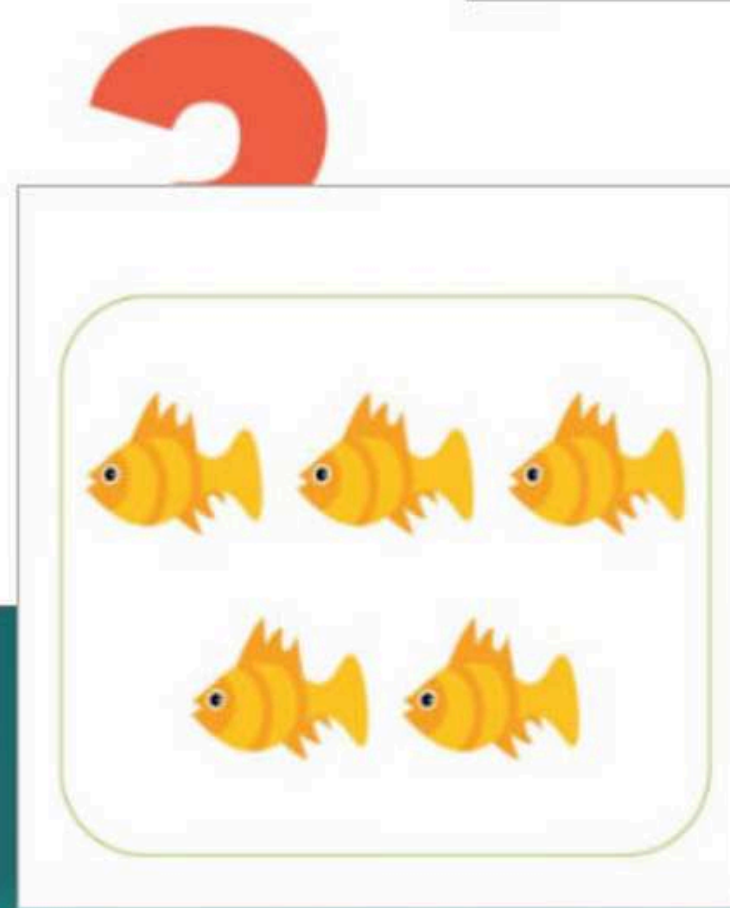
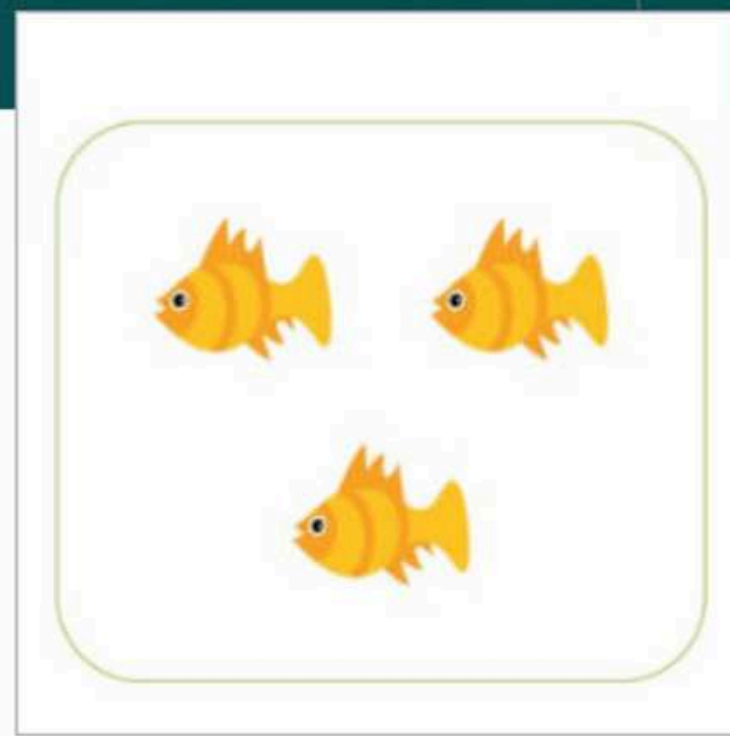
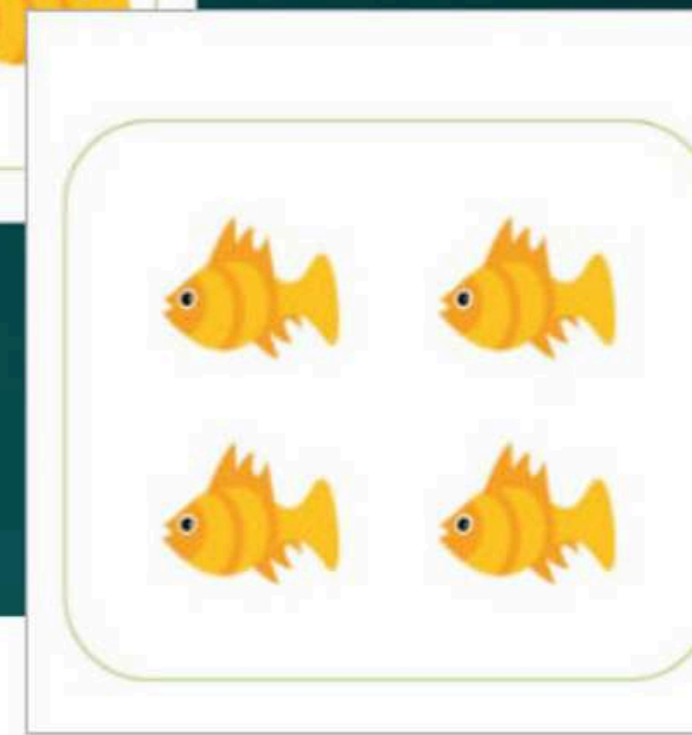
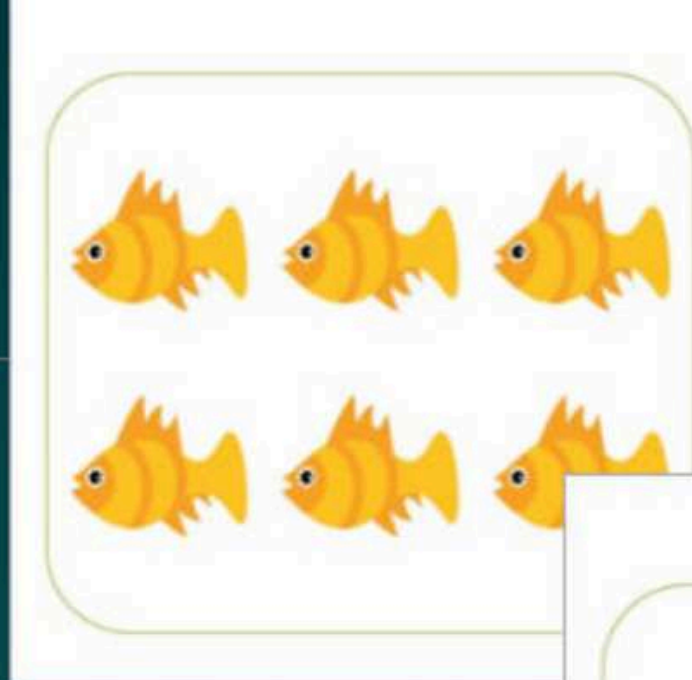
Намерете съответстващи картинки според определено правило и след това ги подредете една до друга. Може да е например подобна форма или предмет, необходим за дадена професия. Когато са подредени правилно, екранът ще светне в синьо.

Примерно приложение:

търсене на правилото за връзки, видове професии, броене, английски език, животни, пространство. Упражняване на концентрация, логическо мислене.



Препоръчваме използването на химикалки в това упражнение.



Сглобете пъзел

Поставете пъзела на мястото му, за да видите какво изображение е скрито отдолу. Тук ще намерите пъзели с прости илюстрации и по-трудни снимки или изображения. След правилно подреждане, екранът ще светне в синьо.

Примерно приложение:

разказване на история по картина,
търсене на модел, теми за животни,
произведения на изкуството

Препоръчваме използването на химикалки в това упражнение.



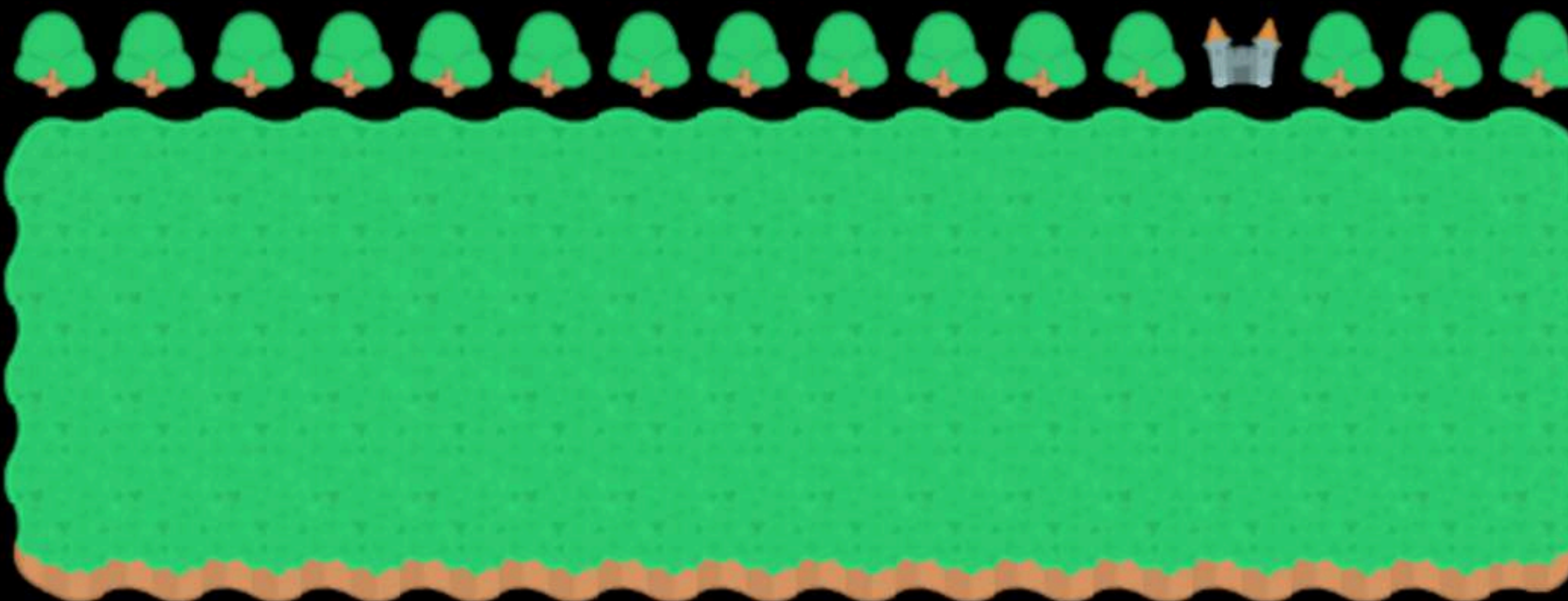
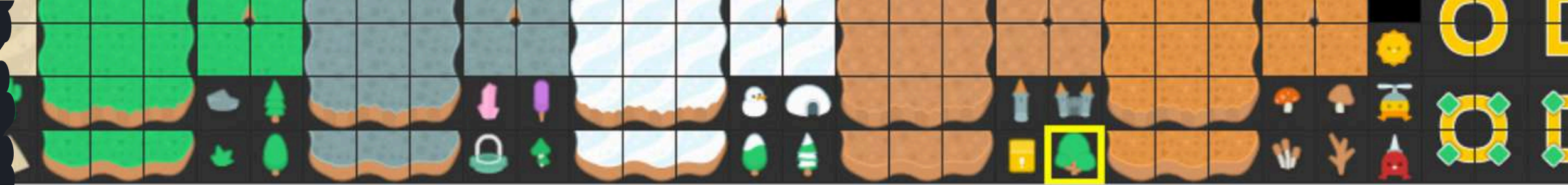
Създател

На ваше разположение са различни видове платформи, зелени площи, пътища, къщи, герои и др. Изградете свой собствен свят от тях.

Примерно приложение:

създаване на модел за игра с реални талисмани, пълно движение, видове климат и повърхности на Земята. Създаване, стимулиране на креативността

Препоръчваме използването на химикалки в това упражнение.



Разширете фермата

Комбинируйте едни и същи домашни любимци, за да ги комбинирате на по-високи нива.

Примерно приложение:

изучаване на животни, свързване на еднакви форми, състезания: кой отбор ще бъде първият, който ще получи например панда.

Препоръчваме използването на химикалки в това упражнение.



Дъгов червей

Традиционна змия с модерен привкус. Събирайте падащи плодове и зеленчуци и внимавайте за черепите, които се появяват.

Примерно приложение:

тема за класически игри, рожден ден, почивка. Упражнение за наблюдателност, скорост.

Препоръчваме използването на химикалки в това упражнение.



Волейбол

Отсега нататък можеш да играеш волейбол, без да излизаш на игрището. Удряй топката с подскок и не я оставяй да падне на пода.

Примерно приложение:

спортен ден, турнир, упражнение за наблюдение, скорост. Физическа активност.

Препоръчваме използването на 2 химикалки в това упражнение.

1 0



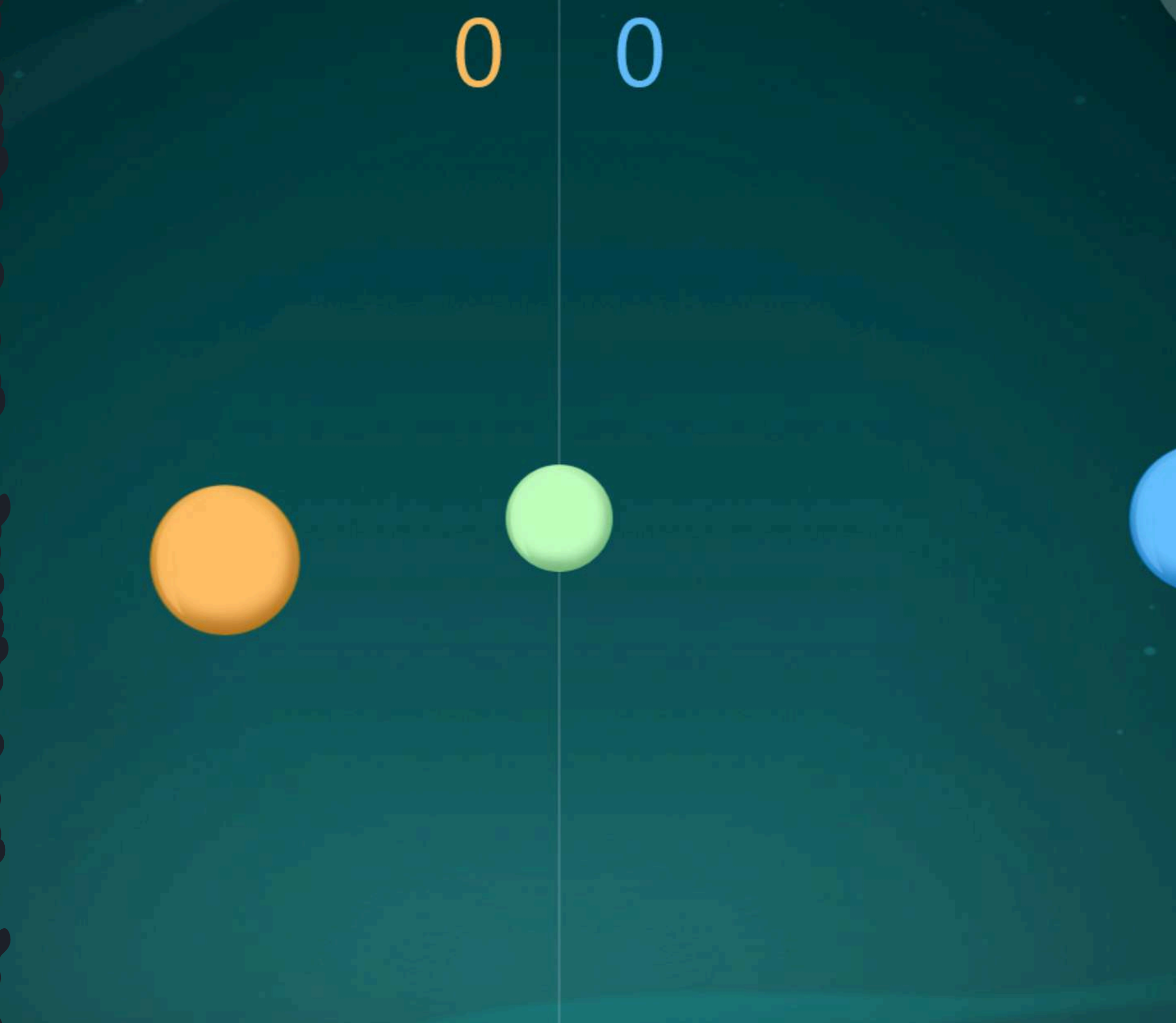
Въздушен хокей

Удари топката и вкарай гол във вратата на противника. Не забравяй и да защитиш своята!

Примерно приложение:

спортен ден, турнир, упражнение за наблюдение, скорост. Физическа активност.

Препоръчваме използването на 2 химикалки в това упражнение.



Азбука на мехурчетата

Занимание за всички деца, които тепърва започват своето приключение с четене и писане. Задачата на потребителя е да уцели мехурчетата, които съдържат буквата, дадена по-горе.

Примерно приложение:

упражнения, свързани с изучаване на букви, разпознаване на форми, упражняване на произношение, намиране на думи, започващи с дадена буква.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.



Доставете пица

Влезте в ролята на шофьор за доставка на пица и доставете пицата си безопасно и навреме. Движете се между лентите и внимавайте за други коли, за да избегнете инцидент.

Примерно приложение:

правила за движение по пътищата, видове професии.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.



Класическа змия



Световноизвестната игра в нашата версия. Помогнете на змията да изяде колкото се може повече ябълки и вижте колко дълга може да стане.

Примерно приложение:

теми на традиционни игри, упражнения за наблюдение и концентрация.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.



Боулинг

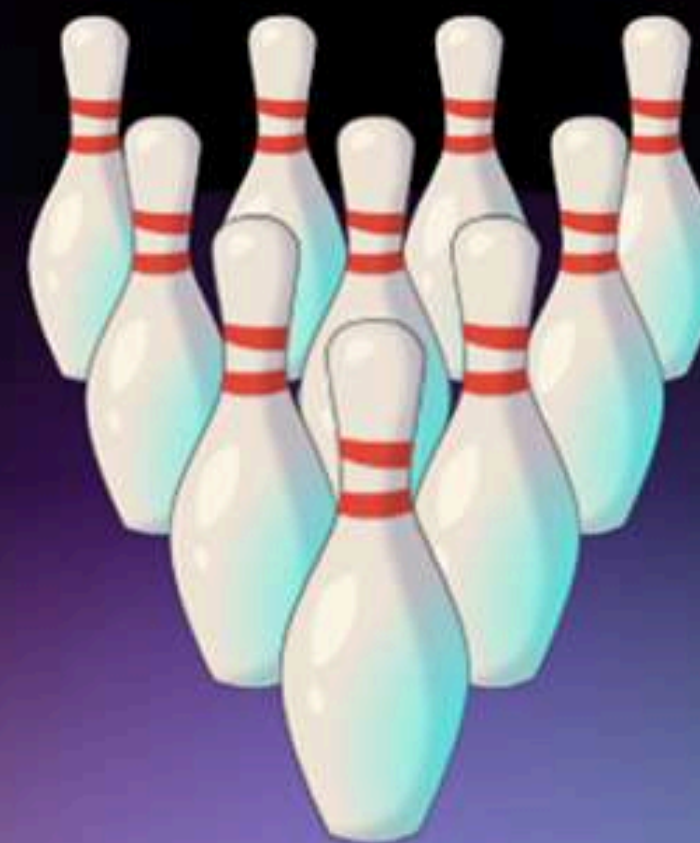
Не сте играли боулинг от известно време? Е, можете да се изпробвате в нашата дигитална версия. Опитайте се да съборите колкото се може повече кегли, като хвърлите топка и спечелите турнира.

Активност от 1 до 4 души.

Примерно приложение:

спортен ден, тренировка по прицелване, като част от училищен турнир по боулинг, тренировка преди да отидете на истинската боулинг зала.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.



Морски форми

Намерете всички елементи с формата, дадена по-горе. Съберете и розови черупки, в които можете да намерите красиви перли.

Примерно приложение:

упражнения, свързани с разпознаване на форми, като част от разговори за морето, морските създания, докато обсъждаме „Малката русалка“.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.



Летящи балони

Не позволявайте на балоните да отлетят. Единственият ефективен метод е да ги удряте с топки. Но внимавайте за тези с череп, защото те могат да прекратят забавлението.

Примерно приложение:

рожден ден, Свети Валентин,
физически теми, свързани с теглото и
лекотата на предметите.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.



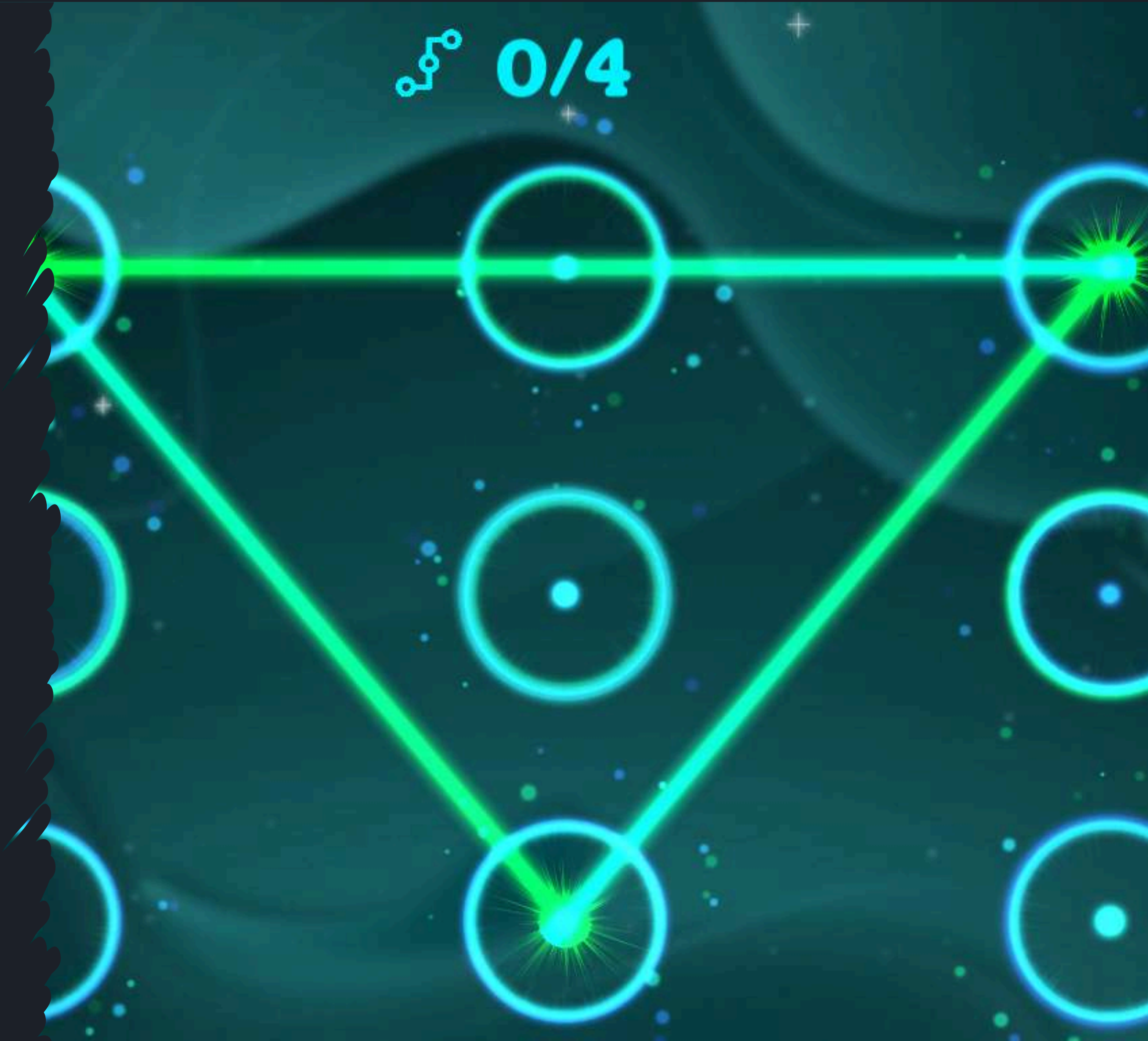
Повторете модела

Дейността се състои във възпроизвеждане на показания преди това модел. Топката трябва да бъде хвърлена към следващия връх на фигурата.

Примерно приложение:

упражнения за запаметяване или следване на пътека, задачи с пространствени фигури.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.



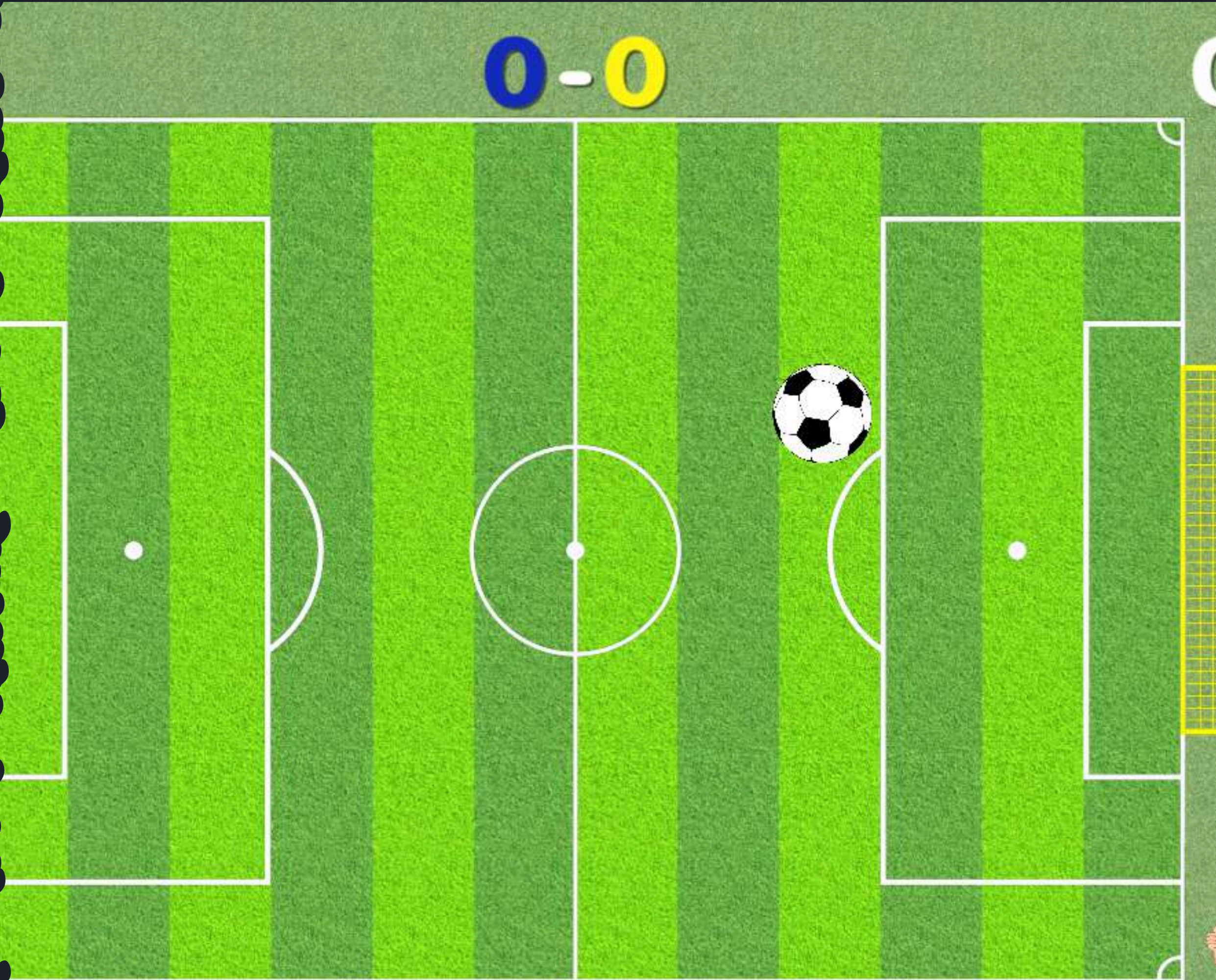
Футбол

Участвайте в ожесточено състезание и играйте футбол с приятеля си! Насочете топката към вратата и вкарайте още голове! Дейност за 2 души или 2 отбора.

Примерно приложение:

спортен ден, стрелба по мишена, като част от футболен турнир за предучилищна/училищна възраст, във връзка с европейски и световни спортни събития.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.



Вкарай гол

Страхотно забавление с футбола! В тази дейност вие сте този, който стреля към вратата. Надхитрите вратаря и спечелете мача!

Примерно приложение:

спортен ден, стрелба по мишена, като част от футболен турнир за предучилищна/училищна възраст, във връзка с европейски и световни спортни събития.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.





Прерисувай картината

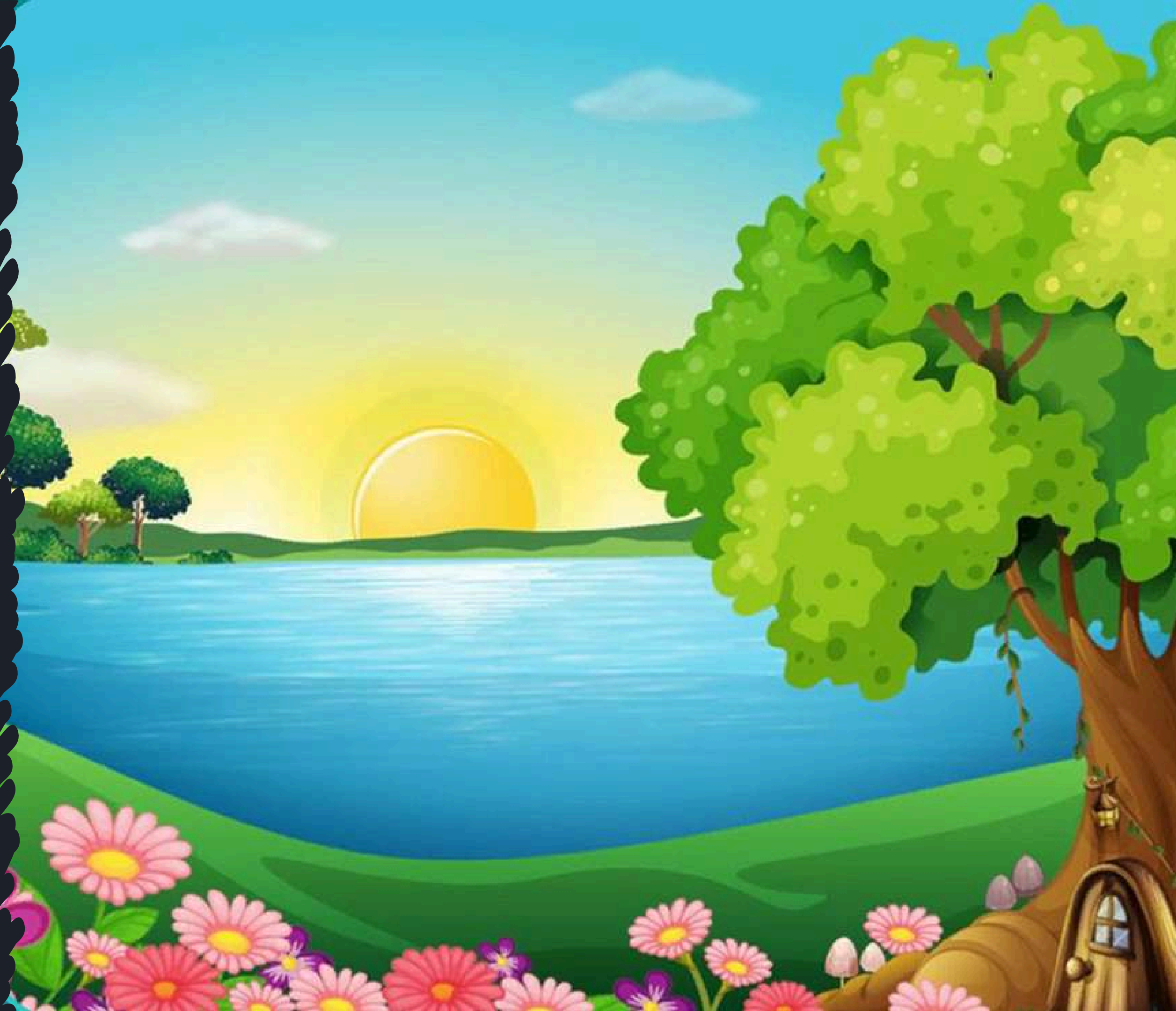
Създайте свой собствен шедевър и нарисуйте нещо невероятно. Можете да използвате добавените фонови шарки или печати. Разбира се, има и възможност за рисуване с маркер.

Примерно приложение:

развиване на креативност, създаване на съвместни произведения, рисуване по тема като част от часовете.



Препоръчваме използването на топки в това упражнение.



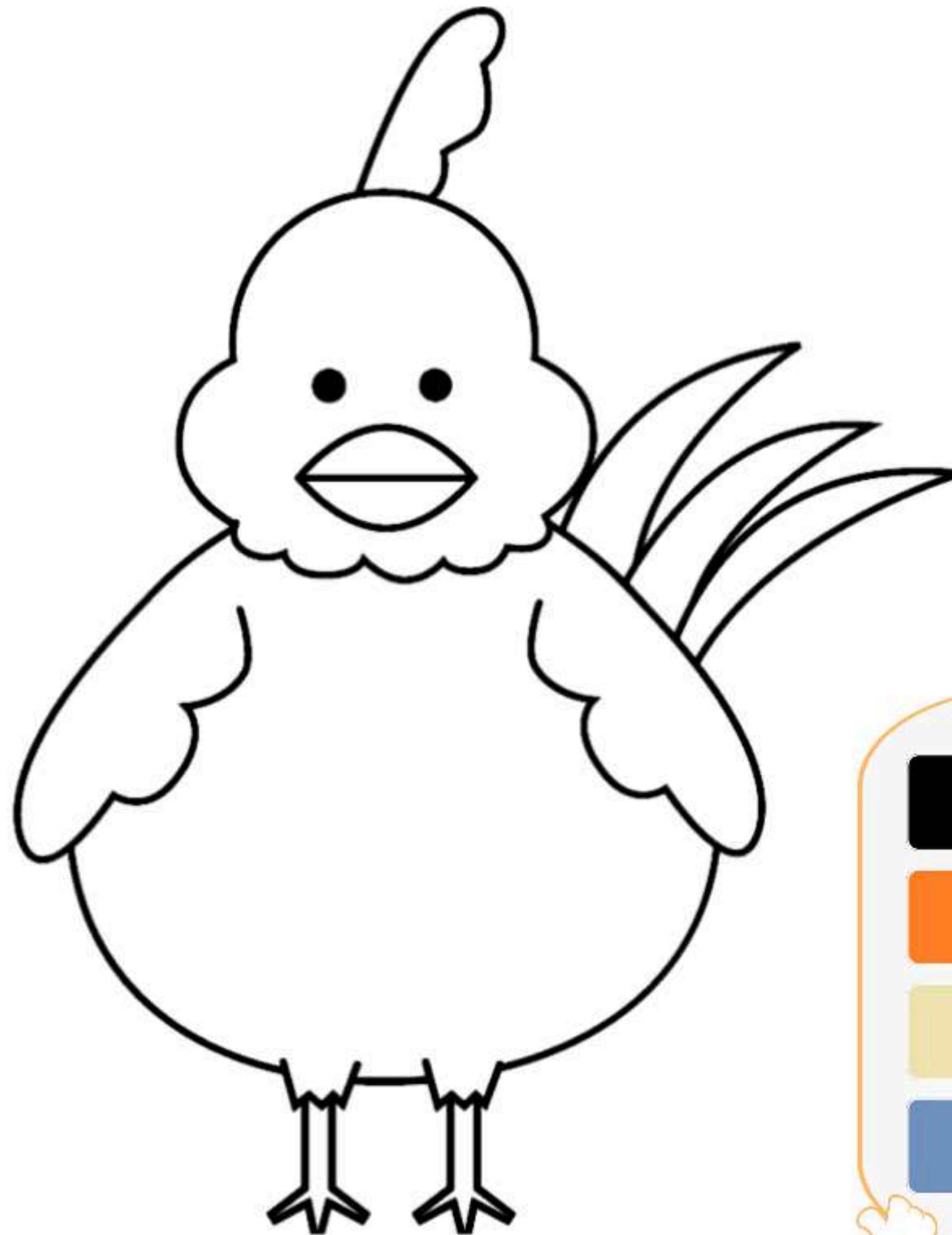
Запълнете с цвят

Опитайте една от нашите книжки за оцветяване и добавете малко цвят към нея. С едно докосване на топката цялото поле се запълва.

Примерно приложение:

упражнение за точност, креативност, състезание за най-оригинално оцветяване на картината.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.



Дартс

Мислите, че имате добро око? Непременно трябва да го изпробвате в нашата вариация на Дартс. Хвърлете топка и вижте колко точки можете да съберете!

Занимание за 1 до 5 души.

Примерно приложение:

спортен ден, тренировка за точност, турнир, броене на точки.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.



250

220

0

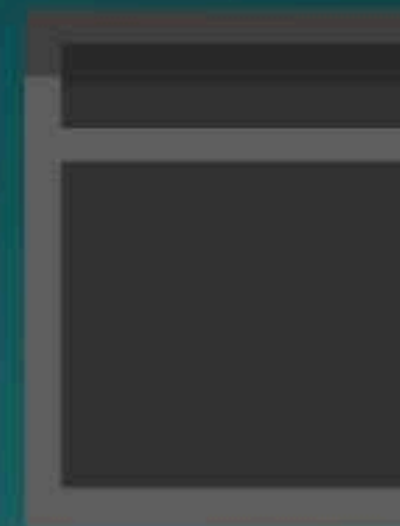
Съседите на лемуриите

Беше тих ден в една сграда. Няколко души гледаха приятелски през прозорците си. Тогава, изведнъж, злодеите решиха да нарушат тази идилична аура. Хвърлете пай по тях и останалите жители ще могат да си отдъхнат отново.

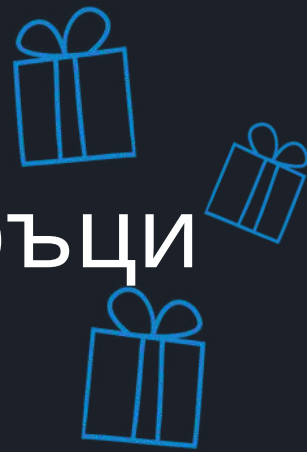
Примерно приложение:

правилата на живота в обществото,
ролята на полицаите.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.



Падащи подаръци



Перфектното коледно занимание! Още подаръци падат от шейната на Дядо Коледа. Грабнете ги всички, преди да паднат на земята. Чудя се колко ще можете да съберете?

Примерно приложение:

Забавления и теми, свързани с Коледа.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.





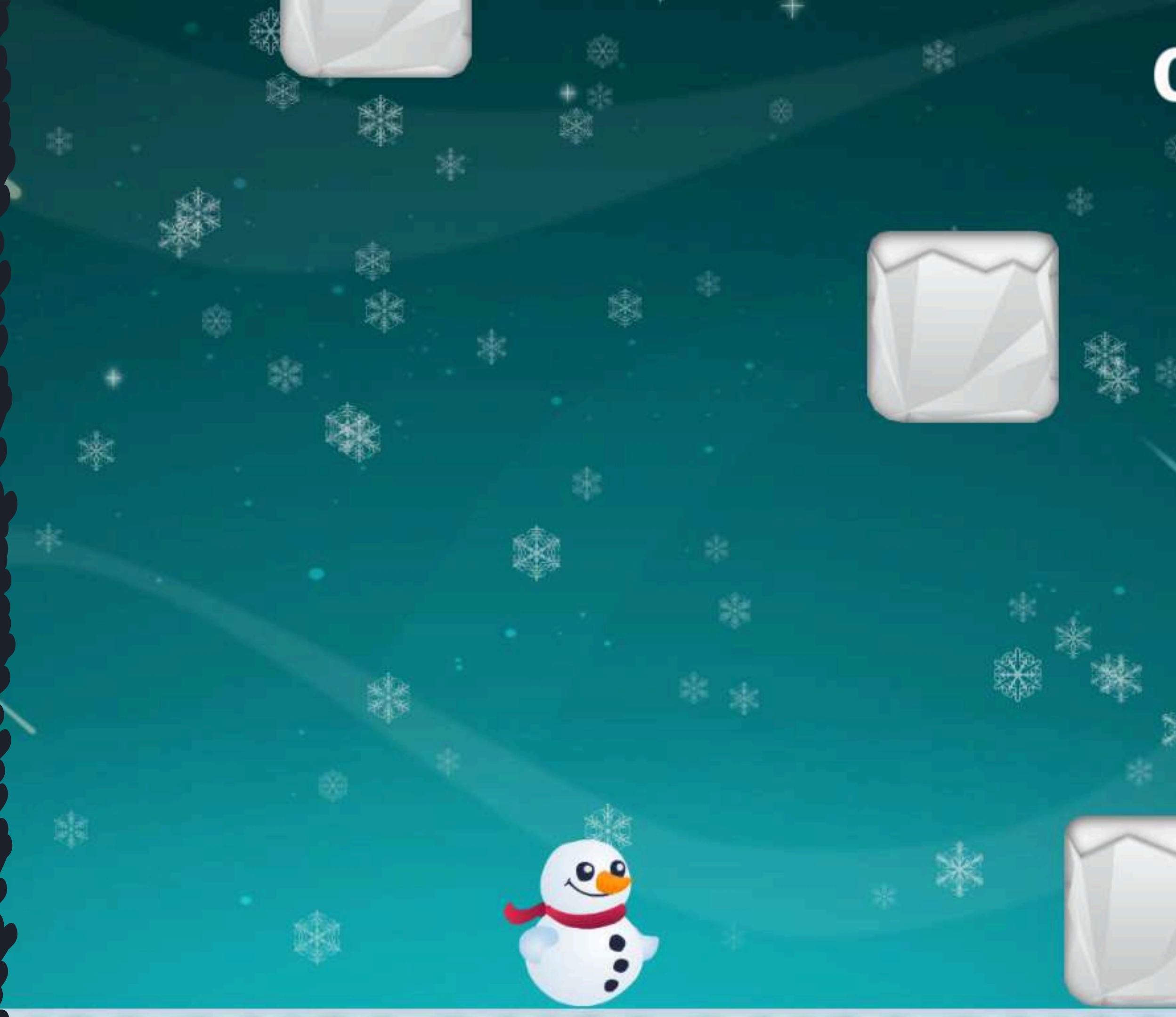
Спасете снежния човек

Снежен човек се скита из зимната страна на чудесата. Пазете го от падащи ледени блокове.

Примерно приложение:

теми, свързани със зима, сняг, карнавално парти. Упражнение за наблюдение, концентрация.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.



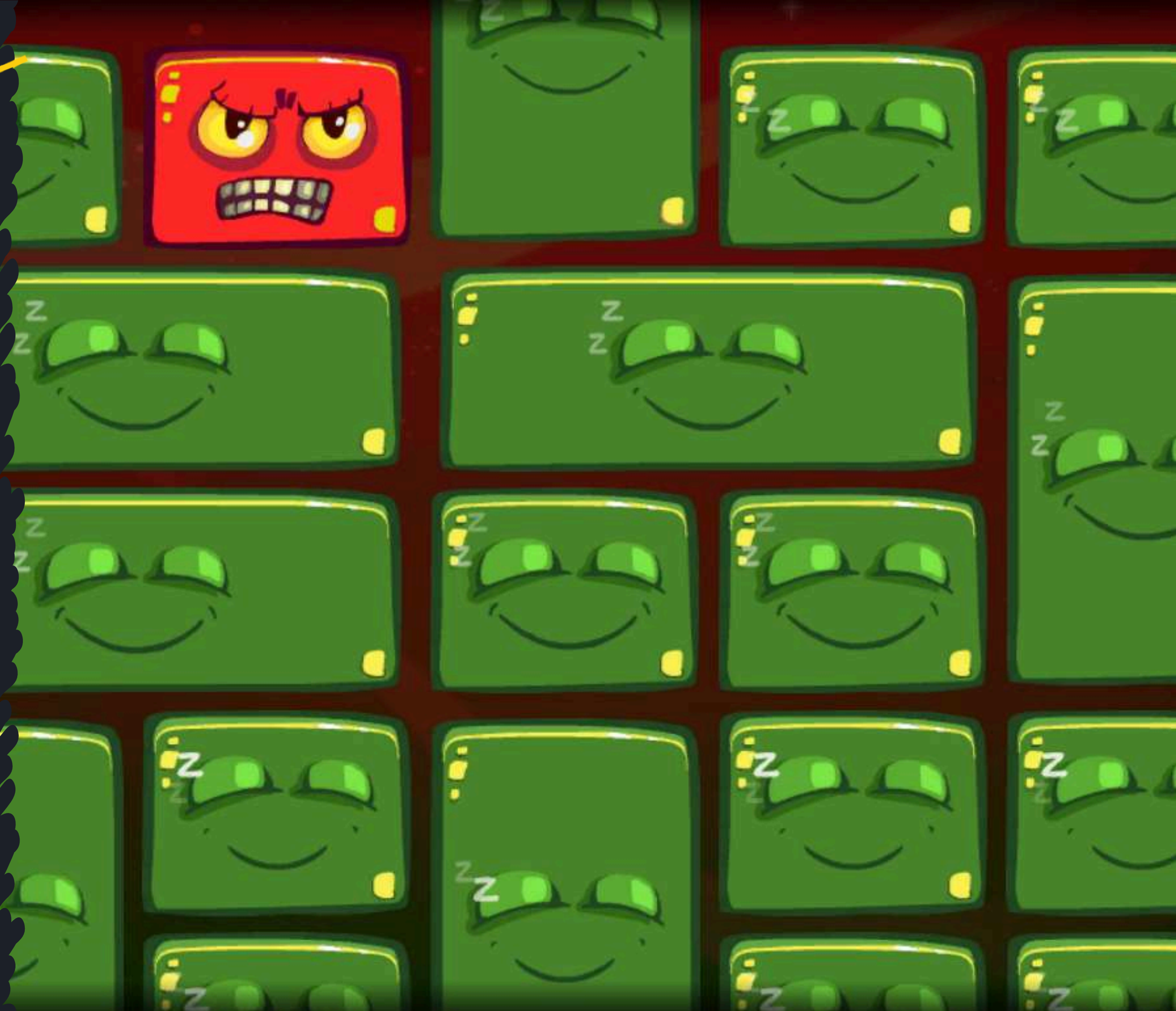
Спящи правоъгълници

Сладко спящите правоъгълни лица могат да покажат истинските си цветове веднага щом ги ударите с топката! Бързо приспете тези които са нервни.

Примерно приложение:

теми, свързани с емоции, забавления в областта на слънчевите бани.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.



Бегач

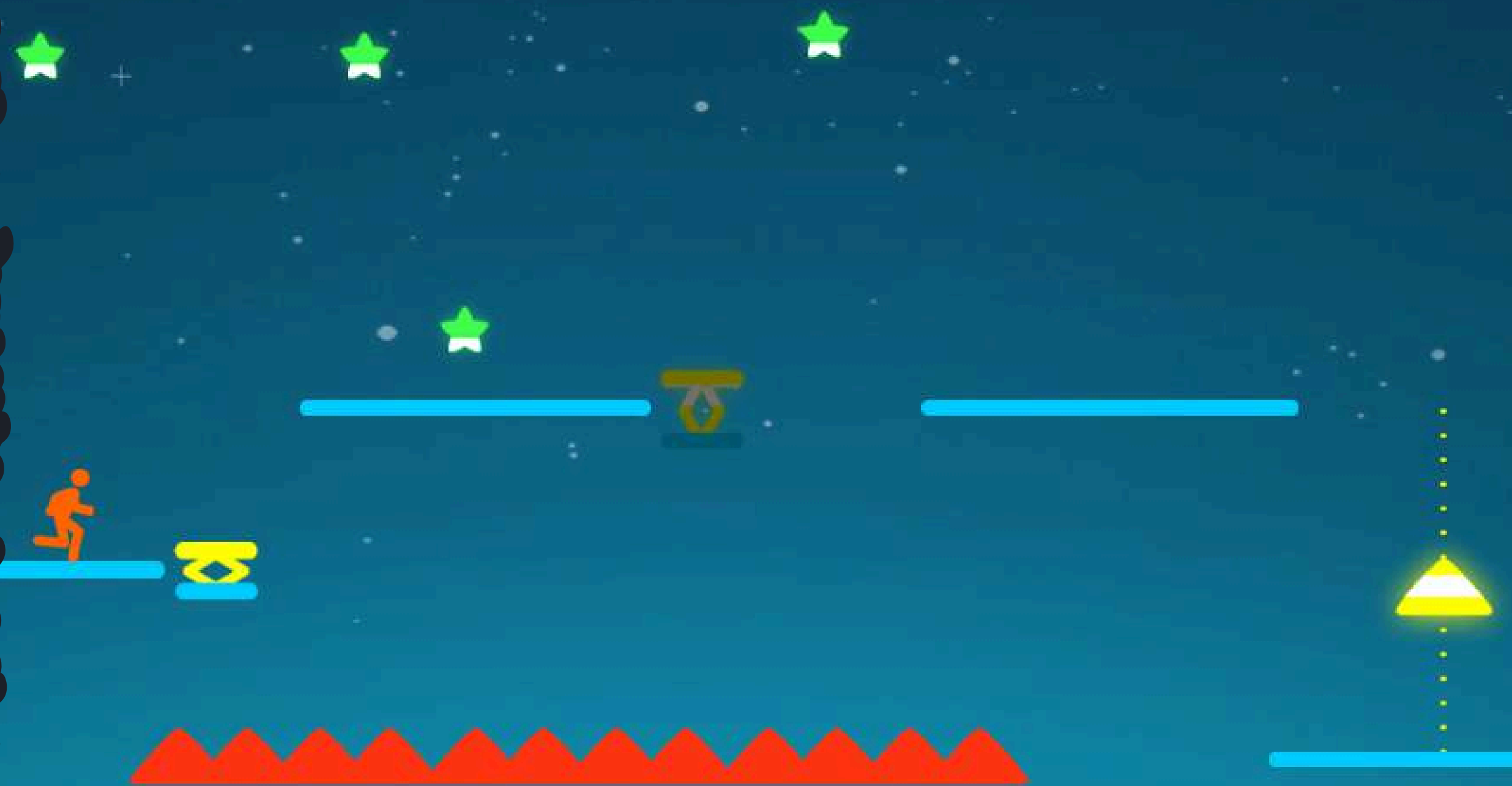


Очаква ви истинска писта с препятствия. Подредете платформите, по които ще пресичате, и внимавайте за дебнещи опасности.

Примерно приложение:

упражняване на сръчност, причинно-следствено мислене, планиране.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.





Тренирайте рефлексите си

Упражнявайте рефлексите, точността, скоростта и координацията си. Уцелете центъра на показаните кръгове в рамките на посоченото от тях време, което е обозначено с пръстена около тях. Можете да тествате точността и скоростта на вашите хвърляния. Най-добре е да играете индивидуално и след това да сравнявате резултатите.

Примерно приложение:

спортен ден, тренировки за точност и скорост, състезание по време на спортни дейности.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.



Течащи яйца

Цветните яйца се търкалят и се разхождат по екрана. Счупете черупките им и вижте какви невероятни създания се излюпват от тях.

Примерно приложение:

упражнения, свързани с Великден, динозаври.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.



Плъзгащ се пъзел

Завъртете отделните квадратчета и се опитайте да ги подредите в една картина. Можете да избирате от няколко различни примера.

Примерно приложение:

в рамките на темите, свързани с градското пространство, животните, групирането на играчки.



Препоръчваме използването на топки в това упражнение.



Пинята

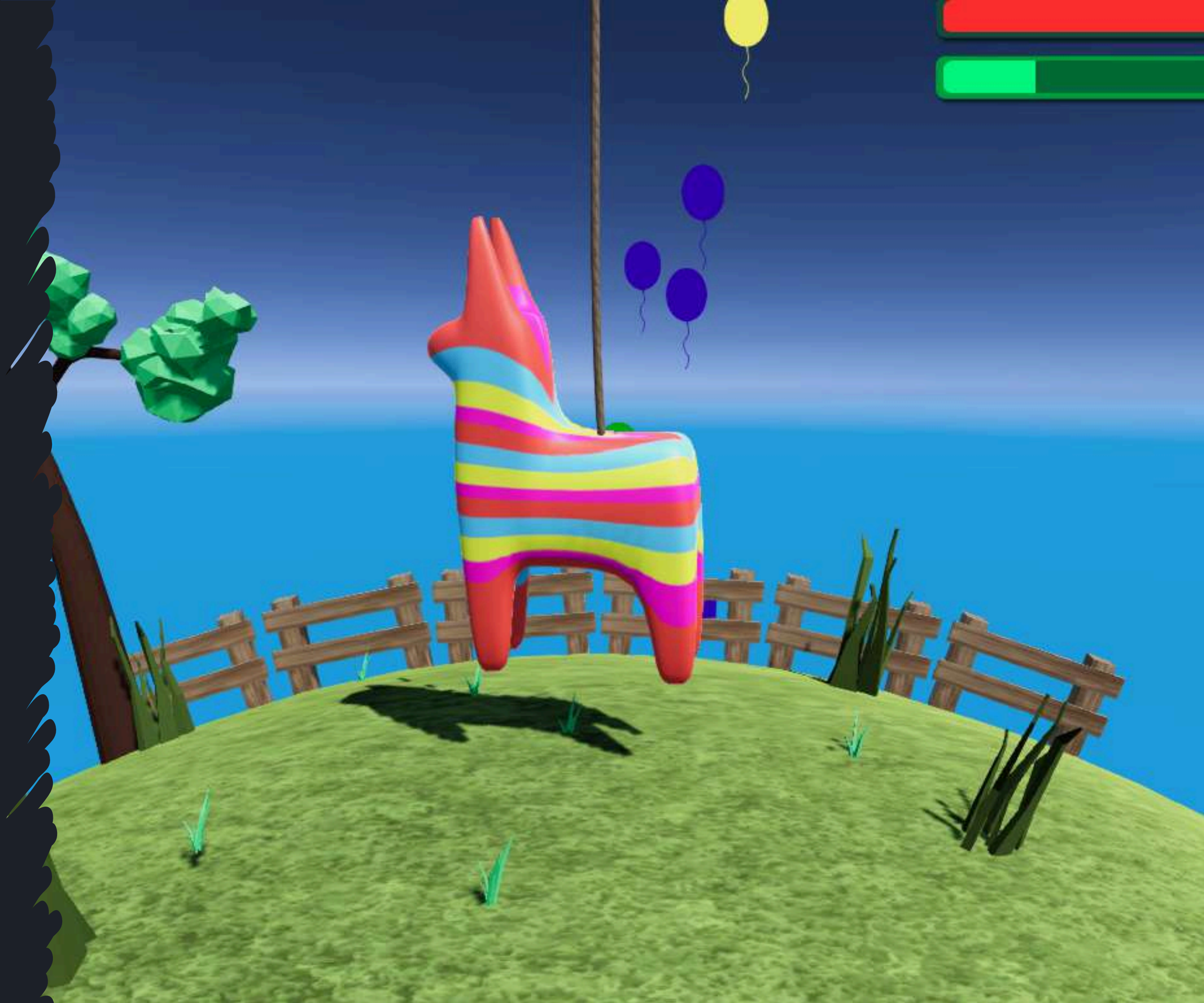


Дейност, при която унищожавате виртуална пинята с гумена бейзболна бухалка. Разберете какво има вътре.

Примерно приложение:

рождени дни, културни дни.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.



00000

Спасете планетата

Спасете планетата от различни заплахи от космоса. Нашествие на извънземни, атака от астероиди... Само вие можете да станете герой на този свят!

Примерно приложение:

разговори за космоса, екологията, извънземния живот.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.



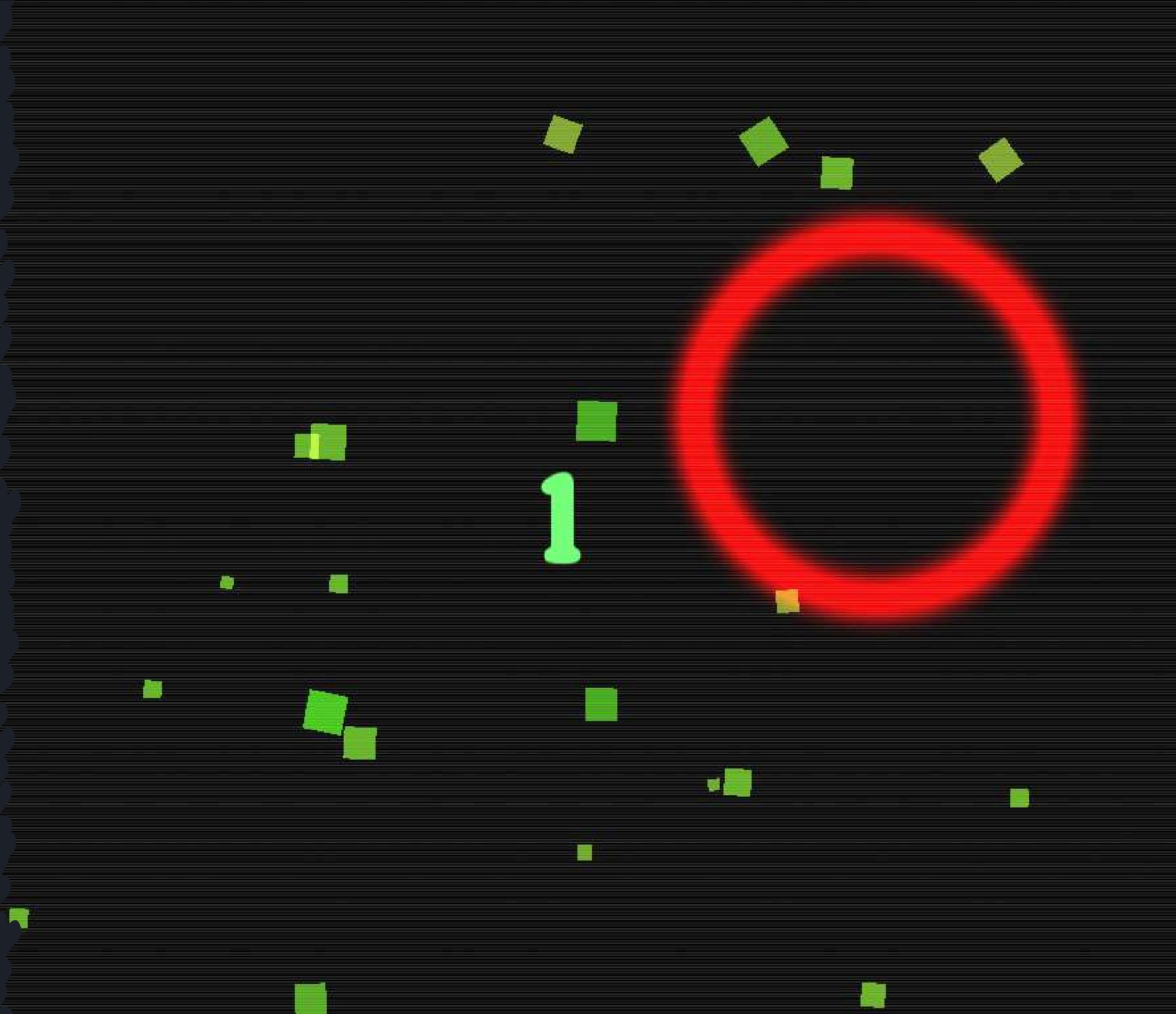
Отглеждане на квадрати

Удряйте нарастващите квадрати и печелете все повече и повече точки. Колкото по-голям е квадратът, толкова повече точки получавате. Бъдете внимателни обаче, защото в даден момент те могат да експлодират.

Примерно приложение:

упражняване на сръчност, броене, наблюдение, концентрация.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.





Хвани Фруудо

Дъгови създания летят по екрана.
Хванете колкото можете повече и
вижте какво ще се случи.

Примерно приложение:

рожден ден.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.



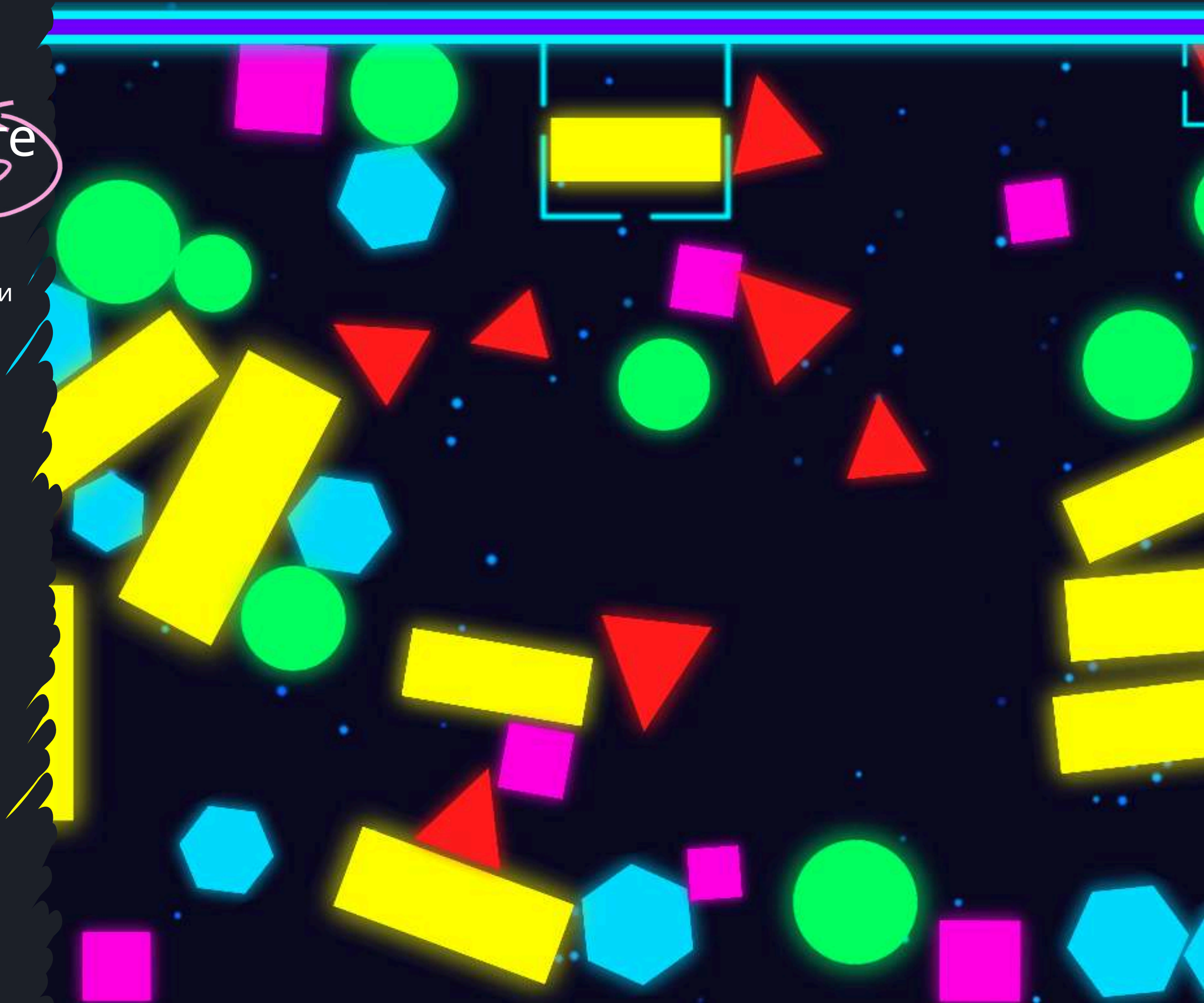
Намерете фигурите

Уцелете всички подобни форми на тази в синьото поле най-горе. Не пропускайте тези, които са с различен размер или цвят!

Примерно приложение:

като част от упражнения, свързани с разпознаване или назоваване на форми, търсене на сцената и възприятие.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.



Морски шах

Известно детско занимание, което също е включено в този пакет! Подредете 3 фигури в редица и спечелете с приятеля си.

Занимание за 2 души.

Примерно приложение:

загрявка преди занятията, определяне на реда, в който екипите представят задачата, логическо мислене, състезание.

Препоръчваме използването на топки в това упражнение.



It's smart to play.



За още вдъхновяващо съдържание, моля посетете www.knowla.eu